

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน

ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

กิจกรรม ศิลปะหลังเลิกเรียน



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม ศิลปะหลังเลิกเรียน

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | | |
|------------------------------------|-----------------|---------------------|
| 1. อาจารย์สมศักดิ์ | ศิริวิโรจน์สกุล | ผู้ประสานงาน/ผู้สอน |
| 2. อาจารย์ผู้เชี่ยวชาญทางด้านศิลปะ | | ผู้สอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1 – ป.6

- | | | | |
|--|-------------|-------------------------------|-------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 5 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1.5 ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 15 ชั่วโมง | |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,300 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.1 – ป.6) รับ 12 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันที่ 16 พฤศจิกายน 2563 – วันที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 2 (ป.1 – ป.6) รับ 12 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร

เริ่มวันที่ 17 พฤศจิกายน 2563 – วันที่ 2 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 3 (ป.1 – ป.6) รับ 12 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ

เริ่มวันที่ 18 พฤศจิกายน 2563 – วันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 4 (ป.1 – ป.6) รับ 12 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพฤหัสบดี

เริ่มวันที่ 19 พฤศจิกายน 2563 – วันที่ 11 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 5 (ป.1 – ป.6) รับ 12 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันศุกร์

เริ่มวันที่ 20 พฤศจิกายน 2563 – วันที่ 5 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

สถานที่เรียน ทักษะศิลป์ ชั้น 3 อาคาร 2

โครงการ / กิจกรรม ศิลปะหลังเลิกเรียน

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. สนุกสนานเพลิดเพลินกับการทำงานศิลปะ
2. กล้าคิด กล้าทำ กล้าแสดงออก
3. ฝึกทักษะและเทคนิคในการทำงานศิลปะ

หลักสูตร และ/หรือ เนื้อหาวิชา

1. วาดภาพจินตนาการ
2. วาดภาพคน
3. วาดภาพสัตว์
4. วาดภาพทิวทัศน์
5. วาดภาพทัศนียภาพ
6. วาดภาพหุ่นนิ่ง

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน

ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

กิจกรรม สนุกกับภาษาอังกฤษ



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม สนุกกับภาษาอังกฤษ

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | | |
|-------------------------|------------|--------------|
| 1. อ.ลิเดีย | ลัมพิกษ์ผล | ผู้ประสานงาน |
| 2. อาจารย์ชาวต่างประเทศ | | ผู้สอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1

- | | | | |
|--|-------------|-------------------------------|-------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 1 | กลุ่ม |
| 3. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 4. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1.5 ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 15 ชั่วโมง | |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,500 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.1) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ

เริ่มวันที่ 18 พฤศจิกายน 2563 – วันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.30 น.-17.00 น.

สถานที่เรียน : ห้องเรียนอเนกประสงค์ (ข้างห้อง ป.1/1)

โครงการ / กิจกรรม สนุกกับภาษาอังกฤษ

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เสริมสร้างทัศนคติที่ดีในการเรียนภาษาอังกฤษ
2. ฝึกทักษะการฟังภาษาอังกฤษจากเจ้าของภาษา
3. ฝึกทักษะการพูดสนทนาโต้ตอบ
4. ฝึกทักษะการอ่านและการเขียนที่จำเป็นในระดับประถมศึกษา

หลักสูตร และ/หรือ เนื้อหาวิชา

- เตรียมความพร้อม
- เสียงและพยัญชนะ Aa – Z
- บทสนทนาขั้นพื้นฐาน - Number - Things – Colors – Food and Drink - Animals

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม รำไทย



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม รำไทย

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | | |
|--|----------------|-----------------------|
| 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุกัญญา | ทรัพย์ประเสริฐ | ผู้ประสานงานและผู้สอน |
| 2. อาจารย์ผู้เชี่ยวชาญทางด้านนาฏศิลป์จากภายนอก | | ผู้สอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1 – ป.6

- | | | | |
|--|---------------------|--------------------|------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 3 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนผู้เรียนต่อกลุ่ม | กลุ่ม 1 (ป.1 - ป.2) | 16 | คน |
| | กลุ่ม 2 (ป.3 - ป.4) | 16 | คน |
| | กลุ่ม 3 (ป.5 - ป.6) | 8 | คน |
| 3. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 4. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1.5 ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น | 15 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 3,000 บาท

- | | | |
|----------------------------------|-----------------|---|
| กลุ่มที่ 1 (ป.1 – ป.2) รับ 16 คน | ระยะวันที่เรียน | เรียนเฉพาะวันอังคาร |
| | เริ่ม | วันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันอังคารที่ 2 กุมภาพันธ์ 2564 |
| | เวลา | 15.45 น. – 17.15 น. |
| กลุ่มที่ 2 (ป.3 – ป.4) รับ 16 คน | ระยะวันที่เรียน | เรียนเฉพาะวันพุธ |
| | เริ่ม | วันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564 |
| | เวลา | 15.45 น. – 17.15 น. |
| กลุ่มที่ 3 (ป.5 – ป.6) รับ 8 คน | ระยะวันที่เรียน | เรียนเฉพาะวันพฤหัสบดี |
| | เริ่ม | วันพฤหัสบดีที่ 19 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพฤหัสบดีที่ 11 กุมภาพันธ์ 2564 |
| | เวลา | 15.45 น. – 17.15 น. |

สถานที่เรียน ห้องดนตรี - นาฏศิลป์ อาคาร 36 ปีฯ

โครงการ / กิจกรรม รำไทย

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. ส่งเสริมให้นักเรียนรู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์
2. เพื่อปลูกฝังและส่งเสริมให้นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อมรดกทางวัฒนธรรมของไทย
3. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนแสดงออกได้อย่างเหมาะสมตลอดจนมีบุคลิกภาพที่สวยงาม
4. เพื่อตอบสนองความสนใจทางด้านนาฏศิลป์ของผู้เรียน
5. นักเรียนสามารถนำความรู้ความสามารถทางด้านนาฏศิลป์แสดงในงานต่างๆได้

หลักสูตร และ/หรือ เนื้อหาวิชา

1. แบ่งกลุ่มผู้เรียนที่มีพื้นฐานทางด้านรำไทย และกลุ่มผู้เรียนที่ไม่มีพื้นฐาน
2. ฝึกปฏิบัติการแสดงเป็นชุดตามความเหมาะสมของผู้เรียน
3. นักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้มีโอกาสแสดงบนเวทีในกิจกรรมของโรงเรียนและนอกโรงเรียน

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม Mad Science (วิทยาศาสตร์ธรรมชาติสำหรับเด็ก)
☆☆☆☆☆☆☆☆

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม Mad Science (วิทยาศาสตร์ธรรมชาติสำหรับเด็ก)

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | |
|---|--------------|
| 1. อาจารย์อุราภรณ์ สุจริตจันทร์ | ผู้ประสานงาน |
| 2. อาจารย์จาก Science for Kids Company Limited. | ผู้สอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1 – ป.6

- | | | | |
|--|-----|----|-------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 5 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง 1 ชั่วโมง โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 10 ชั่วโมง | | | |

อัตราค่าเรียนต่อคน 3,700 บาท

* กลุ่มที่ 1 – กลุ่มที่ 5 เป็นกิจกรรมเดียวกัน

กลุ่มที่ 1 (ป.1 – ป.3)	รับ 30 คน	ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร เริ่ม วันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันอังคารที่ 2 กุมภาพันธ์ 2564 เวลา 15.30 น.– 16.30 น.
กลุ่มที่ 2 (ป.1 – ป.3)	รับ 30 คน	ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร เริ่ม วันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันอังคารที่ 2 กุมภาพันธ์ 2564 เวลา 15.30 น.– 16.30 น.
กลุ่มที่ 3 (ป.1 – ป.3)	รับ 30 คน	ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ เริ่ม วันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564 เวลา 15.30 น.– 16.30 น.
กลุ่มที่ 4 (ป.1 – ป.3)	รับ 30 คน	ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ เริ่ม วันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564 เวลา 15.30 น.– 16.30 น.
กลุ่มที่ 5 (ป.4 – ป.6)	รับ 30 คน	ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ เริ่ม วันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564 เวลา 16.00 – 17.00 น.

สถานที่เรียน ห้องปฏิบัติการวิทยาศาสตร์ ชั้น 3 อาคารบริหารและปฏิบัติการ

กิจกรรมของโครงการ

สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 - 3	สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 - 6
1. โมเลกุลแสนสนุก (Matter of Fact) เรียนรู้เรื่องของอะตอมและโมเลกุล ซึ่งเป็นพื้นฐานที่สำคัญในการศึกษาวิชาเคมี นอกจากนั้น เด็ก ๆ จะได้ฝึกฝนทักษะในการสร้างแบบจำลอง รวมทั้งยังได้เรียนรู้เรื่องการเปลี่ยนแปลงทางกายภาพและการเปลี่ยนแปลงทางเคมีจากกิจกรรมสนุก ๆ ที่ MAD SCIENCE ได้เตรียมไว้ 2. รู้จักกับหนอนน้อย (Worm) เรียนรู้ธรรมชาติของหนอน ผ่านการแลกเปลี่ยนความคิดและการทำการทดลองด้วยตัวเอง รู้จักลักษณะการกิน ที่อยู่อาศัย รวมทั้งยังได้ฝึกทักษะในการสังเกต และได้ฝึกฝนการใช้เครื่องมือทางวิทยาศาสตร์ 3. นกน้อยกระพือปีก (Fluttering Birds) เด็ก ๆ จะได้รู้จักกับธรรมชาติของนก และจำลองการบินแบบนกชนิดต่าง ๆ ที่มีลักษณะงอยปากที่แตกต่างกัน สนุกกับการสังเกตไข่ของนกหลากหลายชนิดที่มีทั้งขนาดและลวดลายที่แตกต่างกัน ทำให้สามารถแยกแยะนกที่สร้างรังในที่แจ้งและในโพรงได้ รวมทั้งยังจะได้ทำกิจกรรมเพื่อเรียนรู้เสียงร้องของนกที่ใช้ในการสื่อสารระหว่างกันอีกด้วย 4. ตมกลิ่น...คุ้นชินรสชาติ (Taste and Smell Wonder) ในบทเรียนนี้ เด็ก ๆ จะได้รู้จักกับโครงสร้างของจมูก และความสัมพันธ์กับการดมกลิ่น ได้ทำการทดลองที่จะทำให้รู้ว่าลิ้นช่วยให้เรารับรู้รสชาติ ต่าง ๆ ได้อย่างไร รวมถึงทำกิจกรรมสนุก ๆ เพื่อเรียนรู้ความสัมพันธ์ระหว่างการทำงานของจมูกและลิ้น 5. พลังงานและการเคลื่อนที่ (Energy & Motion) เด็ก ๆ จะได้รู้จักกับพลังงานและความเกี่ยวข้องของพลังงานกับการเคลื่อนที่ของวัตถุต่าง ๆ บนโลกนี้ ตื่นเต้นและท้าทายกับกิจกรรมที่ MAD SCIENCE จัดเตรียมไว้ให้ รวมทั้งยังจะได้นำความรู้ที่ได้มาทำของเล่นอีกด้วย 6. สภาพอากาศมหัศจรรย์ (Weather Wonder) เด็ก ๆ จะได้เรียนรู้เกี่ยวกับสภาพอากาศ ผ่านกิจกรรมที่สนุกสนาน และทำการทดลองให้รู้ถึงขั้นตอนของวัฏจักรน้ำในชั้นบรรยากาศ ขบวนการที่เมฆก่อตัวเป็นฝน นอกจากนั้นยังจะได้รู้จักกับเครื่องวัดสภาพอากาศ และได้ทดลองเครื่องวัดทิศทางลมกลับบ้านด้วย 7. สถานะน้ำสนุก 1 (Dry Ice 1) ในบทเรียนนี้เด็ก ๆ จะได้สนุกกับการทดลองที่จะทำให้รู้จักกับสถานะของสสาร ตื่นเต้นตื่นเต้นกับการเปลี่ยนสถานะของสสาร ด้วยการทดลองเกี่ยวกับน้ำแข็งแห้ง ซึ่งมีความปลอดภัยสูง 8. สถานะน้ำสนุก 2 (Dry Ice 2) รู้จักกับการเปลี่ยนสถานะของสสารต่อเนื่องจากเรื่องสถานะน้ำสนุก 1 พร้อมกับเรียนรู้วิทยาศาสตร์ของน้ำแข็งแห้งผ่านกิจกรรมที่ตื่นเต้นและชวนติดตาม 9. มายาน่าฉงน (Science of Magic) เด็ก ๆ จะได้เรียนรู้ว่านักมายากลใช้หลักการทางวิทยาศาสตร์ในการแสดงกล เด็ก ๆ จะได้ตื่นเต้นกับการชมมายากลหลากหลายรูปแบบจาก MAD SCIENCE พร้อมทั้งได้เรียนรู้หลักการทางวิทยาศาสตร์ที่ซ่อนอยู่ภายในมายากลนั้น ๆ และนำหลักการทางวิทยาศาสตร์นั้นมาทดลองเล่นมายากลด้วยตนเอง 10. ผจญภัยในอากาศ (Adventure in Air) สนุกกับการทดลองเกี่ยวกับอากาศที่อยู่รอบตัวเรา ตื่นเต้นกับการแข่งขันใช้แรงดันอากาศในการยกของขึ้นที่สูง และท้าทายไปกับการการตกปลาด้วยแรงดันอากาศ ซึ่งเป็นคุณสมบัติที่สำคัญของอากาศ	1. ความลับของฟอสซิล (Secret of Fossil) เด็ก ๆ จะได้รู้จักกับฟอสซิลซึ่งมีทั้งฟอสซิลพืช สัตว์ และสิ่งมีชีวิตในยุคดึกดำบรรพ์ สนุกกับการจำลองการเกิดฟอสซิล และกิจกรรมต่าง ๆ ที่ทำให้รู้จักกับฟอสซิลมากขึ้น รวมถึงได้ดูฟอสซิลของจริงด้วย 2. หุ่นยนต์อัจฉริยะ (Radical Robot) รู้จักกับความแตกต่างของหุ่นยนต์และเครื่องทำงานอัตโนมัติ ผ่านการทำกิจกรรมและการทดลองด้วยตนเอง เด็ก ๆ จะได้ฝึกฝนทักษะทางวิทยาศาสตร์ทั้งการสังเกต การทดลอง รวมถึงทักษะในการสร้างแบบจำลอง จากการทำกิจกรรมสร้างหุ่นยนต์ 3. แรงหนีศูนย์กลางอัจฉริยะ (Miraculous Centrifugal Force) สนุกกับการแข่งขันรถไต่ถัง ท้าทายให้เด็ก ๆ ปรับแต่งรูปร่างของขนมด้วยแรงหนีศูนย์กลาง และอีกหลากหลายการทดลองที่ช่วยให้เด็ก ๆ รู้จักกับแรงนี้ดียิ่งขึ้น 4. อันตรายภัยบุหรี่ (Be Tobacco Free) มุ่งเน้นให้เด็ก ๆ ตระหนักถึงอันตรายของบุหรี่ เด็ก ๆ จะได้ทำแบบจำลองเพื่อเรียนรู้ถึงผลกระทบของสารเคมีในควันบุหรี่ที่มีต่อสุขภาพ ทำการทดลองต่าง ๆ เพื่อเรียนรู้ขั้นตอนการทำงานปอด และสร้างแบบจำลองทดลองประสิทธิภาพการทำงานของปอดที่ลดลงเมื่อมีสารพิษจากบุหรี่เข้าไป 5. ไฟฟ้าหาสนุก (Watts-up) ให้เด็ก ๆ เข้าใจว่า “ไฟฟ้าสถิต” คืออะไร สนุกกับอุปกรณ์พิเศษของ MAD SCIENCE ที่มีชื่อเรียกว่า VAN DE GRAFF MACHINE ซึ่งเป็นอุปกรณ์สร้างไฟฟ้าสถิตที่มีความปลอดภัยสูง รวมทั้งได้เรียนรู้ถึงปรากฏการณ์การเกิดไฟฟ้าที่เกิดจากการสะสมประจุไฟฟ้าตามธรรมชาติ 6.การเดินทางสู่ดาวอังคาร 1 (Mission to Mars 1) เด็ก ๆ จะได้สนุกกับการเรียนรู้การเดินทางออกนอกโลก ทั้งการเตรียมตัว ยานพาหนะที่ใช้เดินทาง รวมถึงหลักการในการเดินทาง ผ่านกิจกรรมสนุก ๆ และนำตื่นเต้นที่ได้ทำด้วยตนเอง 7. อากาศแสนสนุก (Fun with Air) สนุกกับอากาศและแรงดันอากาศ ซึ่งเป็นคุณสมบัติที่สำคัญที่มนุษย์นำมาใช้ประโยชน์ในด้านต่าง ๆ ผ่านกิจกรรม และการทดลองต่าง ๆ มากมาย ตื่นเต้นตื่นเต้นกับการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับแรงดันอากาศ 8. ยอดก๊ากพลังแสงอาทิตย์ (Photosynthesis) แนะนำให้เด็ก ๆ เรียนรู้เกี่ยวกับการสังเคราะห์แสงของพืช เด็ก ๆ จะได้ทำการทดลองเพื่อให้เกิดความเข้าใจถึงกระบวนการทางเคมีในพืช ความสัมพันธ์ของสีกับการสังเคราะห์แสง ผลผลิตจากการสังเคราะห์แสง การหายใจของพืช และบทบาทของพืชในสายใยอาหาร 9. สล่อมหาสนุก (Cool!!! 4 Wheels) ในบทเรียนนี้เด็ก ๆ จะได้รู้จักกับเครื่องมือแรงอีกชนิดหนึ่งคือล้อ ที่ช่วยทำให้ยานพาหนะต่าง ๆ เคลื่อนที่ได้ เด็ก ๆ จะได้ทำกิจกรรมที่ทำให้รู้ว่าเพราะเหตุใดล้อจึงต้องมีรูปทรงเป็นวงกลม และท้าทายกับ Rally สล่อมจอมซ่า รวมทั้งได้เรียนรู้เรื่องพลังงานเพิ่มเติมจากการเคลื่อนที่ของรถ 10. สนุกกับคาน (Fun Lever) เรียนรู้และสนุกกับคาน ซึ่งเป็นเครื่องมือแรงชนิดหนึ่ง เด็ก ๆ จะได้ทำการทดลองที่ทำให้รู้จักกับคานชนิดต่าง ๆ และตื่นเต้นกับการแข่งขันยิงลูกบอลด้วยคานชนิดพิเศษ

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม คอมพิวเตอร์พื้นฐาน 1
☆☆☆☆☆☆☆☆

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม คอมพิวเตอร์พื้นฐาน 1

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

1. อาจารย์วิริษา วรรณวิจิตกุลและคณะ ผู้ประสานงานและผู้สอน

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1 – ป.3

1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน รวม 1 กลุ่ม
2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม รวม 10 วัน
3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง 1.5 ชั่วโมง รวมทั้งสิ้น 15 ชั่วโมง

อัตราค่าเรียนต่อคน 1,600 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.1 – ป.3) รับ 15 คน ระยะเวลาที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่ม วันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

สถานที่เรียน ห้องคอมพิวเตอร์ (302) ชั้น 3 อาคาร 50 ปี สาธิตจุฬาฯ

โครงการ / กิจกรรม คอมพิวเตอร์พื้นฐาน 1

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

- ได้เรียนรู้เกมทางการศึกษาใหม่ ๆ ฝึกทักษะการใช้ Keyboard, Mouse ฝึกวางแผนในการทำงาน รวมทั้งเสริมทักษะความรู้ทางด้านคณิตศาสตร์ ภาษาอังกฤษ และศิลปศึกษา ผ่านโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- สร้างภาพเคลื่อนไหว Animation โดยโปรแกรมฟรีแวร์เหมาะสำหรับผู้สนใจสร้าง Animation ระดับขั้นพื้นฐานทั่วไป

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม สร้างสรรค์ผลงานจากเครื่องพิมพ์ 3 มิติ (3D Printer)
☆☆☆☆☆☆☆☆

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม สร้างสรรค์ผลงานจากเครื่องพิมพ์ 3 มิติ (3D Printer)

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

1. อาจารย์วริษา วรรณวิจิตกุลและคณะ ผู้ประสานงานและผู้สอน

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.4 - 6

1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน รวม 1 กลุ่ม
2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม รวม 10 วัน
3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง 1.5 ชั่วโมง โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 15 ชั่วโมง

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,000 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.4 – ป.6) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ

เริ่มวันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

สถานที่เรียน ห้องคอมพิวเตอร์ ชั้น 3 อาคาร 50 ปีสาธิตจุฬาฯ

โครงการ / กิจกรรม สร้างสรรค์ผลงานจากเครื่องพิมพ์ 3 มิติ (3D Printer)

วัตถุประสงค์ของโครงการ

เรียนรู้การใช้โปรแกรมและเครื่องมือ เพื่อสร้างงานโมเดล 3D ที่มีความแตกต่างจากการพิมพ์งานทั่วไป สำหรับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 – 6

หลักสูตร และ/หรือ เนื้อหาวิชา

1. ทำความรู้จักโปรแกรม 3D (anim8or)
2. การเชื่อมต่อวัตถุ
3. การสร้างวัตถุด้วยตัวเองแบบอิสระ
4. การสร้างวัตถุจากภาพ 2 มิติ
5. การสร้างวัตถุจากภาพ 2 มิติ ด้วยตนเอง
6. ได้ผลงานโมเดลที่สร้างขึ้นด้วยตัวเองซึ่งพิมพ์จากเครื่องพิมพ์ 3D

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

กิจกรรม สร้างโลกแห่งจินตนาการให้มีชีวิตเคลื่อนไหวได้ตามใจต้องการกับ 3D Animation Beginner 1 และ 2



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม 3D Animation

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | |
|--|---------------------------|
| 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพ็ญตา กิจศิริญวงศ์ | ผู้ประสานงาน / ผู้ช่วยสอน |
| 2. อาจารย์จากสถาบัน ไอครีเอชั่น | ผู้สอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.3 – 6

- | | | | |
|----------------------------|-------|-------|--------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 6 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนผู้เรียนต่อกลุ่ม | รวม | 20 | คน |
| 3. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | กลุ่ม | 1 – 4 | จำนวน 18 วัน |
| | กลุ่ม | 5 – 6 | จำนวน 9 วัน |
| 4. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อวัน | กลุ่ม | 1 – 4 | จำนวน 1 ชั่วโมง รวม 18 ชั่วโมง |
| | กลุ่ม | 5 – 6 | จำนวน 2 ชั่วโมง รวม 18 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 3,800 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.3 – ป.6) รับ 20 คน ระยะเวลาที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์ และ วันอังคาร
เริ่ม วันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันอังคารที่ 26 มกราคม 2564
เวลา 15.40 – 16.40 น.

กลุ่มที่ 2 (ป.3 – ป.6) รับ 20 คน ระยะเวลาที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์ และ วันอังคาร
เริ่ม วันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันอังคารที่ 26 มกราคม 2564
เวลา 16.40 – 17.40 น.

กลุ่มที่ 3 (ป.3 – ป.6) รับ 20 คน ระยะเวลาที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ และ วันพฤหัสบดี
เริ่มวันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพฤหัสบดีที่ 4 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 – 16.40 น.

กลุ่มที่ 4 (ป.3 – ป.6) รับ 20 คน ระยะเวลาที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ และ วันพฤหัสบดี
เริ่มวันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพฤหัสบดีที่ 4 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 16.40 – 17.40 น.

กลุ่มที่ 5 (ป.3 – ป.6) รับ 20 คน ระยะเวลาที่เรียน เรียนเฉพาะวันพฤหัสบดี
เริ่มวันพฤหัสบดีที่ 19 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพฤหัสบดีที่ 4 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 – 17.40 น.

กลุ่มที่ 6 (ป.3 – ป.6) รับ 20 คน ระยะเวลาที่เรียน เรียนเฉพาะวันศุกร์
เริ่มวันศุกร์ที่ 20 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันศุกร์ที่ 29 มกราคม 2564
เวลา 15.40 – 17.40 น.

สถานที่เรียน ห้อง E – learning ชั้น 8 อาคาร 50 ปีฯ
ห้องคอมพิวเตอร์ ชั้น 3 อาคาร 50 ปีฯ

โครงการ / กิจกรรม สร้างโลกแห่งจินตนาการให้มีชีวิตเคลื่อนไหวได้ตามใจต้องการกับ
3D Animation Beginner 1 และ 2

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

เพื่อให้นักเรียนสร้างรากฐานการเรียนรู้ 3D ANIMATION โดยไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐานโปรแกรมใด ๆ มาก่อน
สามารถสร้างโลกแห่งจินตนาการให้มีชีวิตเคลื่อนไหวได้ตามใจต้องการ

หลักสูตร และ/หรือ เนื้อหาวิชา

1. การใช้เครื่องมือต่างๆและหลักการทำงานกับโปรแกรม MAYA
2. การสร้างวัตถุ และตัวการ์ตูนรูปทรงต่างๆ
3. การกำหนดวลดลาย / พื้นผิววัตถุให้เหมือนจริง
4. การสร้างภาพเคลื่อนไหว(Animation)
5. การสร้างงานเอฟเฟกต์ต่างๆ
6. การจัดมุมแสง และมุมกล้อง

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม CLICK ROBOT (EV3)
☆☆☆☆☆☆☆☆

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม CLICK ROBOT (EV3)

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพ็ญตา กิจศิริวงษ์ ผู้ประสานงาน
2. อาจารย์จาก สถาบัน ClickRobot Engineer Learning Center ผู้สอน

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.2 – ป.6

1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน รวม 4 กลุ่ม
2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม รวม 10 วัน
3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง 1.5 ชั่วโมง โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 15 ชั่วโมง

อัตราค่าเรียนต่อคน 4,150 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.2 – ป.6) รับ 20 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.45 น. – 17.15 น.

กลุ่มที่ 2 (ป.2 – ป.6) รับ 20 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร

เริ่มวันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันอังคารที่ 2 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.45 น. – 17.15 น.

กลุ่มที่ 3 (ป.2 – ป.6) รับ 20 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ

เริ่มวันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.45 น. – 17.15 น.

กลุ่มที่ 4 (ป.2 – ป.6) รับ 20 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพฤหัสบดี

เริ่มวันพฤหัสบดีที่ 19 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพฤหัสบดีที่ 11 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.45 น. – 17.15 น.

สถานที่เรียน ห้องศูนย์เครือข่าย E-Learning ชั้น 8 อาคาร 50 ปีสาธิตจุฬาฯ

โครงการ / กิจกรรม CLICK ROBOT (EV3)

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้การใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่
2. เพื่อเรียนรู้เกี่ยวกับโครงสร้างการประกอบหุ่นยนต์เบื้องต้น
3. เพื่อผู้เรียนได้รู้จักการทำงานเป็นกลุ่ม
4. เพื่อให้ผู้เรียนได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ จินตนาการ และกล้าแสดงออกในทางที่ถูกต้อง
5. เพื่อให้ผู้เรียนได้รู้จักประยุกต์ใช้ความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และคณิตศาสตร์ ร่วมกันให้เกิดประโยชน์

กิจกรรมการเรียนการสอน

- | | | |
|--|---|---------|
| 1. แบ่งกลุ่มผู้เรียนเป็นกลุ่ม เรียนรู้เกี่ยวกับการเคลื่อนไหวของมอเตอร์ การวัดรอบการหมุน เป็น rotation, degree, sensor ได้ถูกต้อง | 2 | ชั่วโมง |
| 2. ฝึกให้ผู้เรียนกำหนดเงื่อนไขต่าง ๆ การทำงานของหุ่นยนต์ | 3 | ชั่วโมง |
| 3. ฝึกให้ผู้เรียนรู้จักกำหนดค่าความดังของ Sound | 2 | ชั่วโมง |
| 4. ประยุกต์การทำงานของ sensor ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน | 8 | ชั่วโมง |

รายละเอียดกิจกรรมการเรียนการสอน

คอร์สเรียน	รายละเอียดโปรแกรม	วัตถุประสงค์	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
EV3 Level 1	- การเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ - การใช้คำสั่ง Touch sensor - การใช้คำสั่ง Loop forever และ Loop count - คำสั่ง Display - ออกแบบหุ่นยนต์	- เรียนรู้เกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของมอเตอร์ การวัดรอบการหมุน เป็น rotation degree - การกำหนดเงื่อนไขเป็นเวลา - การกำหนดเงื่อนไขโดยใช้ touch sensor - การกำหนด loop forever และ loop count - การโชว์ค่าต่าง ๆ บน Display	นักเรียนสามารถทำให้หุ่นยนต์เคลื่อนที่ และใช้งานร่วมกับ sensor ต่าง ๆ ได้
EV3 Level 2	- ออกแบบหุ่นยนต์ - เรียนรู้คำสั่งการทำงานของการทำงานคำสั่ง color sensor - ประยุกต์ใช้งานกับคำสั่งต่าง ๆ	- การกำหนดเงื่อนไขโดยใช้ color sensor - กำหนดให้เขียนโปรแกรมให้เดินตามเส้นทางที่กำหนด	นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมเดินตามเส้นทางได้ถูกต้อง
EV3 Level 3	- ออกแบบหุ่นยนต์ - เรียนรู้คำสั่งการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข โดยใช้คำสั่งเกี่ยวกับ Ultrasonic sensor และ Color sensor	- กำหนดเงื่อนไขให้เขียนโปรแกรมโดยใช้ Ultrasonic sensor ให้หุ่นยนต์สามารถทำงานได้	นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมโดยใช้ Ultrasonic sensor ได้ถูกต้อง
EV3 Level 4	- ออกแบบหุ่นยนต์ - เรียนรู้การทำงานโดยใช้คำสั่ง Gyro sensor	- กำหนดเงื่อนไขให้เขียนโปรแกรมโดยใช้ Gyro sensor ให้หุ่นยนต์สามารถทำงานได้	นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมโดยใช้ Gyro sensor ได้ถูกต้อง

คอร์สเรียน	รายละเอียดโปรแกรม	วัตถุประสงค์	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
EV3 Level 5	- ออกแบบหุ่นยนต์ - เรียนรู้การทำงานโดยใช้คำสั่ง Switch sensor - ประยุกต์ใช้คำสั่ง	- กำหนดเงื่อนไขการทำงานโดยใช้คำสั่ง loop sensor - กำหนดเงื่อนไขการทำงานโดยใช้คำสั่ง Switch sensor	นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมตามโจทย์ภารกิจที่กำหนดให้ได้
EV3 Level 6	- ออกแบบหุ่นยนต์ - เรียนรู้การแก้โจทย์ภารกิจ - เรียนรู้การประยุกต์คำสั่งต่าง ๆ	- กำหนดเงื่อนไขการทำงานเป็นภารกิจสนามได้	นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมตามโจทย์ภารกิจที่กำหนดให้ได้
EV3 Level 7	ทบทวนคำสั่ง EV3 Level 1	ทบทวนคำสั่ง EV3 Level 1	นักเรียนสามารถทำให้หุ่นยนต์เคลื่อนที่และใช้งานร่วมกับ sensor ต่าง ๆ ได้
EV3 Level 8	- ออกแบบหุ่นยนต์ - การทำงานของคำสั่ง Touch sensor 2 ตัว	- เรียนรู้คำสั่งโดยใช้ Touch sensor 2 ตัว เพื่อทำรถบังคับอย่างง่าย โดยการประยุกต์คำสั่ง Switch sensor และ Loop - เรียนรู้การทำหุ่นยนต์เดินตามเส้นสีดำโดยใช้ Light sensor 2 ตัว - ประยุกต์คำสั่งการทำบังคับ และ เดินตามเส้นสีดำ เพื่อแก้โจทย์ภารกิจต่าง ๆ	นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมบังคับได้ และเดินตามเส้นได้
EV3 Level 9	- การทำงานของคำสั่ง My block	- เรียนรู้การสร้างชุดคำสั่งย่อยโดยใช้คำสั่ง My block การสร้าง และการนำไปใช้ - นำคำสั่ง My block มาใช้ร่วมกับคำสั่งต่าง ๆ เพื่อทำภารกิจที่ซับซ้อนขึ้น - เรียนรู้การนำคำสั่ง My block มาใช้เพื่อแก้ปัญหาตามโจทย์ที่กำหนด	นักเรียนสามารถใช้งานคำสั่ง My block ได้ถูกต้อง
EV3 Level 10	- การทำงานคำสั่ง Variable - การทำงานคำสั่ง Math - การทำงานคำสั่ง Number to text	- เรียนรู้การกำหนดค่าต่าง ๆ ผ่าน ตัวแปร โดยใช้คำสั่ง Variable - การตั้งชื่อตัวแปร การกำหนดค่า ตัวแปร การนำค่าจากตัวแปรไปใช้ - เรียนรู้คำสั่ง Math เพื่อการบวก หรือ ลบ ค่าตัวแปร - เรียนรู้คำสั่ง Number to text เพื่อนำค่าที่ได้จากตัวแปรไปแสดงผลบนหน้าจอ Display	นักเรียนสามารถใช้งานคำสั่งต่าง ๆ ที่เรียนมาประยุกต์ใช้กับโจทย์สนามได้

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน

ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

กิจกรรม CLICK ROBOT (NXT)



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม CLICK ROBOT (NXT)

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพ็ญตา กิจศิริวงศ์ ผู้ประสานงาน
2. อาจารย์จาก สถาบัน ClickRobot Engineer Learning Center ผู้สอน

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1

1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน รวม 4 กลุ่ม
2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม รวม 10 วัน
3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง 1.5 ชั่วโมง โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 15 ชั่วโมง

อัตราค่าเรียนต่อคน 3,850 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.1) รับ 14 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 2 (ป.1) รับ 14 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร

เริ่มวันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันอังคาร 2 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 3 (ป.1) รับ 14 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ

เริ่มวันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 4 (ป.1) รับ 14 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพฤหัสบดี

เริ่มวันพฤหัสบดีที่ 19 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพฤหัสบดีที่ 11 กุมภาพันธ์ 2564

เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

สถานที่เรียน ห้องศูนย์เครือข่าย E-Learning ชั้น 8 อาคาร 50 ปีสาธิตจุฬาฯ

โครงการ / กิจกรรม CLICK ROBOT (NXT)

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้การใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่
2. เพื่อเรียนรู้เกี่ยวกับโครงสร้างการประกอบหุ่นยนต์เบื้องต้น
3. เพื่อผู้เรียนได้รู้จักการทำงานเป็นกลุ่ม
4. เพื่อให้ผู้เรียนได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ จินตนาการ และกล้าแสดงออกในทางที่ถูกต้อง
5. เพื่อให้ผู้เรียนได้รู้จักประยุกต์ใช้ความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและคณิตศาสตร์ ร่วมกันให้เกิดประโยชน์

กิจกรรมการเรียนการสอน

- | | | |
|--|---|---------|
| 1. แบ่งกลุ่มผู้เรียนเป็นกลุ่ม เรียนรู้เกี่ยวกับการเคลื่อนไหวของมอเตอร์ การวัดรอบการหมุน เป็น rotation, degree, sensor ได้ถูกต้อง | 2 | ชั่วโมง |
| 2. ฝึกให้ผู้เรียนกำหนดเงื่อนไขต่าง ๆ การทำงานของหุ่นยนต์ | 3 | ชั่วโมง |
| 3. ฝึกให้ผู้เรียนรู้จักกำหนดค่าความดังของ Sound | 2 | ชั่วโมง |
| 4. ประยุกต์การทำงานของ sensor ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน | 8 | ชั่วโมง |

รายละเอียดกิจกรรมการเรียนการสอน

คอร์สเรียน	รายละเอียดโปรแกรม	วัตถุประสงค์	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
NXT Level 1	- การเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ - การใช้งานคำสั่ง Touch sensor - การใช้งานคำสั่ง Light sensor - การใช้งานคำสั่ง Loop forever และ Loop count - คำสั่ง Display	- เรียนรู้เกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของมอเตอร์ การวัดรอบการหมุน เป็น rotation, degree - การกำหนดเงื่อนไขเป็นเวลา - การกำหนดเงื่อนไขโดยใช้ touch sensor - การกำหนดเงื่อนไขโดยใช้ light sensor - การกำหนด loop forever และ loop count - การใช้คำสั่งต่าง ๆ บน Display	นักเรียนสามารถทำให้หุ่นยนต์เคลื่อนที่ และใช้งานร่วมกับ sensor ต่าง ได้
NXT Level 2	- การทำงานของคำสั่ง Sound sensor - เรียนรู้การทำงานคำสั่ง Ultrasonic sensor	- เรียนรู้การทำงานของ sound sensor การกำหนดค่าความดังของเสียง Db และ Dba - เรียนรู้การทำงานของ Ultrasonic sensor การกำหนดระยะทางให้หุ่นยนต์ เป็น cm หรือ Inc. - ประยุกต์การทำงานของ sensor ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน	นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ โดยใช้เซ็นเซอร์ที่กำหนดให้

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน

ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

กิจกรรม บริคส์ ฟอรั คิตซ์ สร้างคิดประดิษฐ์วัยประถม



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม บริคส์ ฟอรั คิตซ์ สร้างคิดประดิษฐ์วัยประถม

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | |
|---|---------------------------|
| 1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพ็ญตา กิจศิริวงศ์ | ผู้ประสานงาน / ผู้ช่วยสอน |
| 2. สอนโดยอาจารย์ชาวต่างประเทศ | ผู้สอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1 – ป.6

- | | | | |
|--|-----|---------|-------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 3 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1.5 | ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 15 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 5,600 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.1 – ป.6) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.45 น. – 17.15 น.

กลุ่มที่ 2 (ป.1 – ป.6) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.45 น. – 17.15 น.

กลุ่มที่ 3 (ป.1 – ป.6) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร

เริ่มวันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันอังคาร 2 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.45 น. – 17.15 น.

สถานที่เรียน ห้องเรียน 303 – 304 ชั้น 3 อาคาร 50 ปีสาธิตจุฬาฯ

โครงการ / กิจกรรม บริคส์ ฟอรั คัดซ์ สร้างคิดประดิษฐ์วัยประถม

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เสริมสร้างความรู้ในหมวดวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมและคณิตศาสตร์ (STEM)
2. พัฒนาทักษะการคิดเป็นระบบและทักษะการแก้ปัญหา
3. พัฒนาความคิดสร้างสรรค์
4. พัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีม
5. เสริมสร้างความมั่นใจในตัวเอง
6. เสริมทักษะการใช้ภาษาอังกฤษ

กิจกรรมการเรียนการสอน

1. ผู้สอนแนะนำ พูดคุยถึงชิ้นงานที่จะต่อขึ้นมาในวันนั้น โดยสอดแทรกความรู้ในหมวด STEM
2. นักเรียนลงมือต่อชิ้นงานตามแบบขั้นตอนที่แจกให้โดยใช้ชิ้นส่วนของเลโก้ ได้แก่ ตัวต่อ มอเตอร์และกล่องแบตเตอรี่
3. เมื่อต่อตามแบบได้ถูกต้องแล้ว ให้นักเรียนดัดแปลงหรือตกแต่งตามจินตนาการของตัวเอง
4. ทบทวนสิ่งที่ได้รับจากการเรียนวันนี้

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน

ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

กิจกรรม ภาษาจีนहरषष



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม ภาษาจีนहरषष

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | |
|----------------------------|---------------------------|
| 1. อาจารย์เจ้าของภาษา | ผู้สอน |
| 2. อาจารย์ธัญวรรค์ สิงห์จุ | ผู้ประสานงานและผู้ช่วยสอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น ป.1 – ป.2

- | | | | |
|--|-----|---------|-------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 2 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนผู้เรียนต่อกลุ่ม | รวม | 15 | คน |
| 3. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 4. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1.5 | ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 15 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,500 บาท

กลุ่มที่ 1 (ป.1 – ป.2) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

กลุ่มที่ 2 (ป.1 – ป.2) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร

เริ่มวันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันอังคาร 2 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 17.10 น.

สถานที่เรียน ห้อง 213 ชั้น 2 อาคาร 50 ปี

โครงการ / กิจกรรม ภาษาจีนहरषा

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เสริมสร้างทัศนคติที่ดีในการเรียนภาษา
2. ฝึกทักษะการฟังภาษาจีนจากเจ้าของภาษา
3. ฝึกทักษะการพูดสนทนาโต้ตอบ
4. ฝึกทักษะการอ่านและการเขียนที่จำเป็นในระดับประถมศึกษา

หลักสูตร และ/หรือ เนื้อหาวิชา

- เตรียมความพร้อม
- เสียงและพยัญชนะ
- บทสนทนาขั้นพื้นฐาน
- เพลง

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม Kids Cooking 1
◇◇◇◇◇◇◇◇

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม Kids Cooking 1

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | | |
|-------------------|-------------|-------------------------|
| 1. อาจารย์ปณิตตา | นาคฉัตรีย์ | ผู้สอน |
| 2. อาจารย์น้ำผึ้ง | ทวีพรปฐมกุล | ผู้ช่วยสอน/ผู้ประสานงาน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น อนุบาล 1 - 3

- | | | | |
|--|-----|---------|-------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 1 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1 | ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 10 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,500 บาท

กลุ่มที่ 1 (อ.1 – อ.3) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.30 น. – 16.30 น.

สถานที่เรียน ห้องเรียนระดับอนุบาล

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เพื่อให้เด็กเกิดความสุขสนุกสนานในการเรียนรู้ขั้นตอนและกระบวนการ การประกอบอาหาร ตลอดจนคุณค่าทางโภชนาการของอาหารแต่ละชนิด
2. เพื่อให้เด็กได้ฝึกทักษะการใช้มือ เช่น การได้นวด การปั้น การหยิบซ้อนตักหรือคนอาหาร
3. เพื่อให้เด็กมีระเบียบวินัยและความรับผิดชอบในการทำงาน เช่น การเตรียมและการจัดเก็บภาชนะต่าง ๆ รวมถึงการเก็บกวาดสถานที่ให้เรียบร้อย สวยงาม
4. เพื่อให้เด็กได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ และความเป็นตัวของตัวเองในการประกอบอาหาร เช่น การแต่งหน้าเค้กเอง การปั้นแป้งเป็นรูปต่าง ๆ เองตามจินตนาการหรือการให้เด็ก ๆ ชิมรสชาติแล้วปรุงเพื่อให้ได้รสชาติแบบที่ตัวเองต้องการเป็นการฝึกความเป็นตัวของตัวเองให้เด็ก ๆ ได้อย่างดี
5. เพื่อให้เด็กได้เรียนรู้เรื่องการเข้าสังคม การช่วยเหลือเกื้อกูล และกระบวนการทำงานเป็นทีม

หลักสูตรและ/หรือ เนื้อหาวิชา

1. การล้าง ตวง วัด
2. อาหารหลัก 5 หมู่
3. การประกอบอาหารอย่างง่าย 12 ชนิด
4. มารยาทในการรับประทานอาหาร

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม นาฏยลีลา (รับเฉพาะนักเรียนหญิง)
☆☆☆☆☆☆☆☆

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม นาฏยลีลา (รับเฉพาะนักเรียนหญิง)

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | | |
|--------------------|-------------|-------------------------|
| 1. อาจารย์ปัทมทิศา | นาถฉัตรีย์ | ผู้สอน |
| 2. อาจารย์น้ำผึ้ง | ทวีพรปฐมกุล | ผู้ช่วยสอน/ผู้ประสานงาน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น อนุบาล 1 - 3

- | | | | |
|--|-----|---------|-------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 1 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1 | ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 10 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,500 บาท

กลุ่มที่ 1 (อ.1 – อ.3) รับ 16 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันอังคาร

เริ่มวันอังคารที่ 17 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันอังคาร 2 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.30 น. – 16.30 น.

สถานที่เรียน ห้องกิจกรรมรวมระดับอนุบาล

โครงการ / กิจกรรม นาฏยลีลา (รับเฉพาะนักเรียนหญิง)

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เพื่อให้เด็กรักและเห็นคุณค่าของนาฏศิลป์ไทย
2. เพื่อปูพื้นฐานความชอบทางนาฏศิลป์ไทยให้แก่เด็ก
3. เพื่อให้เด็กสามารถปฏิบัติท่ารำเบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง
4. เพื่อให้เด็กมีสมาธิในการฟังจังหวะ และจดจำท่ารำต่าง ๆ
5. เพื่อให้เด็กกล้าแสดงออก

หลักสูตรและ/หรือ เนื้อหาวิชา

เป็นหลักสูตรเพื่อปูพื้นฐานความชอบทางนาฏศิลป์ไทยสำหรับเด็ก โดยผู้สอนจะเลือกเพลงที่ร้องง่ายไม่ยากและไม่ยาวเกินไปสำหรับเด็ก เพื่อความไม่น่าเบื่อในการเรียนและมุ่งมั่นในเห็นผลรวดเร็ว โดยให้นักเรียน สามารถนำชุดรำที่ฝึกซ้อมออกแสดงในงานต่าง ๆ ได้

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม Toys ของเล่นคิดสนุก
☆☆☆☆☆☆☆☆

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม Toys ของเล่นคิดสนุก

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | | |
|-------------------|-------------|-----------------------|
| 1. อาจารย์น้ำผึ้ง | ทวีพรปฐมกุล | ผู้สอน / ผู้ประสานงาน |
| 2. อาจารย์ปณิตตา | นาฉัตรีย์ | ผู้ช่วยสอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น อนุบาล 1 - 3

- | | | | |
|--|-----|---------|-------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 1 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1 | ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 10 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,500 บาท

กลุ่มที่ 1 (อ.1 – อ.3) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันศุกร์

เริ่มวันศุกร์ที่ 20 พฤศจิกายน 2563 – วันที่ 5 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.30 น. – 16.30 น.

สถานที่เรียน ห้องเรียนระดับอนุบาล

โครงการ / กิจกรรม Toys ของเล่นคิดสนุก

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เพื่อให้เด็กรู้จักแสวงหาความรู้จากการสังเกต สืบค้น จำแนก เรียงลำดับ การคาดคะเน ฯลฯ
2. เพื่อส่งเสริมให้เด็ก กล้าคิด กล้าตัดสินใจ
3. เพื่อให้เด็กสามารถแก้ปัญหาต่างๆ ได้

หลักสูตรและ/หรือ เนื้อหาวิชา

เพื่อให้เด็กได้ใช้ทักษะทางวิทยาศาสตร์ในการเรียนรู้ผ่านการประดิษฐ์ของเล่นวิทยาศาสตร์ โดยใช้วัสดุอุปกรณ์ที่หาง่าย ซึ่งเป็นการส่งเสริมให้เด็กแสวงหาความรู้จากสิ่งต่าง ๆ รอบตัวและรู้จักการคิดวิเคราะห์ หาเหตุผล

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563
กิจกรรม เอกลักษณ์ไทยอะไรเอ๋ย
☆☆☆☆☆☆☆☆

ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม เอกลักษณ์ไทยอะไรเอ๋ย

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | | |
|-------------------|-------------|-----------------------|
| 1. อาจารย์น้ำผึ้ง | ทวีพรปฐมกุล | ผู้สอน / ผู้ประสานงาน |
| 2. อาจารย์ปณิตตา | นาฉัตรีย์ | ผู้ช่วยสอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น อนุบาล 1 - 3

- | | | | |
|--|-----|---------|-------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 1 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1 | ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 10 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,500 บาท

กลุ่มที่ 1 (อ.1 – อ.3) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพฤหัสบดี

เริ่ม วันพฤหัสบดีที่ 19 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันพฤหัสบดีที่ 11 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.30 น. – 16.30 น.

สถานที่เรียน ห้องเรียนระดับอนุบาล

โครงการ / กิจกรรม เอกลักษณ์ไทยอะไรเอ่ย

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เพื่อให้เด็กเน้นคุณค่าของเอกลักษณ์ไทย
2. เพื่อให้เด็กรู้จักของเล่นไทย, ขนมไทย, ฯลฯ

หลักสูตรและ/หรือ เนื้อหาวิชา

เพื่อให้นักเรียนเน้นคุณค่าของความเป็นไทย ไม่ว่าจะเป็นอาหารไทย ขนมไทย ของเล่นไทย ฯลฯ ปลุกฝังให้รักความเป็นไทย โดยมุ่งเน้นให้นักเรียนช่วยกันอนุรักษ์และปรับเนื้อหาให้มีความเหมาะสมสำหรับเด็กอนุบาล

โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม
แบบเสนอขออนุมัติทำโครงการเพิ่มพูนสมรรถนะการเรียนรู้ นอกเวลาเรียน

ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

กิจกรรม ภาษาอังกฤษแสนสนุก



ขออนุมัติทำโครงการ / กิจกรรมเรียนพิเศษ

ชื่อกิจกรรม ภาษาอังกฤษแสนสนุก

อาจารย์ผู้สอน / ผู้ช่วยสอน

- | | |
|---------------------------------|-------------------------|
| 1. อาจารย์น้ำผึ้ง ทวีพรปฐมกุล | ผู้ประสานงาน/ผู้ช่วยสอน |
| 2. อาจารย์ชาวต่างประเทศ | ผู้สอน |
| 3. นางสาวพนิตกานต์ อรรถสุขวัฒนา | ผู้ช่วยสอน |

นักเรียนที่ร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับชั้น อนุบาล 1 - 3

- | | | | |
|--|-----|---------|-------------------------------|
| 1. จำนวนกลุ่มที่เปิดสอน | รวม | 2 | กลุ่ม |
| 2. จำนวนวันเรียนต่อกลุ่ม | รวม | 10 | วัน |
| 3. จำนวนชั่วโมงเรียนต่อกลุ่มในแต่ละครั้ง | 1 | ชั่วโมง | โดยรวมทั้งสิ้นเป็น 10 ชั่วโมง |

อัตราค่าเรียนต่อคน 2,500 บาท

กลุ่มที่ 1 (อ.2 – อ.3) รับ 30 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันจันทร์

เริ่มวันจันทร์ที่ 16 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันจันทร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 16.40 น.

กลุ่มที่ 2 (อ.1) รับ 15 คน

ระยะวันที่เรียน เรียนเฉพาะวันพุธ

เริ่มวันพุธที่ 18 พฤศจิกายน 2563 ถึง วันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2564
เวลา 15.40 น. – 16.40 น.

สถานที่เรียน ห้องเรียนอนุบาล

โครงการ / กิจกรรม ภาษาอังกฤษแสนสนุก

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เพื่อให้เด็กเกิดความคุ้นเคยกับภาษาอังกฤษ
2. เพื่อให้เด็กเข้าใจความหมายของคำ/ประโยคง่าย ๆ ได้
3. เพื่อให้เด็กมีความมั่นใจ กล้าแสดงออก

หลักสูตรและ/หรือ เนื้อหาวิชา

เรียนรู้คำ/ประโยคที่เกี่ยวข้องกับตัวเองและชีวิตประจำวัน โดยผ่านเพลง เกมส์

สถานที่เรียน ห้องดนตรี - นาฏศิลป์ ป.3 - ป.4 ชั้น 3 อาคารบริหารฯ

โครงการ / กิจกรรม รำเล่นเต้นโขน

วัตถุประสงค์ของโครงการ / กิจกรรม

1. เพื่อฝึกทักษะพื้นฐานของการแสดงโขน
2. เพื่อพัฒนาทักษะการแสดง
3. เพื่อเป็นพื้นฐานในการเรียนรู้ระดับสูงต่อไป
4. เพื่อเสริมสร้างความแข็งแรงของร่างกาย และจิตใจ
5. เพื่อนำความรู้ไปใช้ในโอกาสต่าง ๆ ได้

หลักสูตรนาฏศิลป์ และ/หรือ เนื้อหาวิชา ประกอบด้วย

1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโขน
2. การฝึกปฏิบัติทักษะโขนเบื้องต้น
3. การฝึกปฏิบัติท่าเฉพาะกลุ่ม (พระ/ยักษ์/ลิง)
4. การแสดงประกอบบทโขน

หมายเหตุ นักเรียนจะต้องซื้อผ้าแดง (แบบนุ่งเอง) แยกต่างหาก หากมีอยู่แล้วให้นำมาใช้ได้เลย

สถานที่เรียน ห้องเรียน 212 ชั้น 2 อาคาร 50 ปี สาธิตจุฬาฯ

โครงการ/กิจกรรม King Math หลักสูตร Bright IG (คณิตศาสตร์แนวเกาหลี)

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. Ingenious Generation หรือยุคแห่งความสว่างไสวของนวัตกรรม ความฉลาดหลักแหลมของอัจฉริยะทางคณิตศาสตร์ ซึ่งจะเกิดจากการเรียนรู้ด้วยความสนุกสนาน(Joyful) การลงมือปฏิบัติ(Try) ความมั่นใจ(Confidence) และมีเอกลักษณ์(Unique) จุดเด่นคือ Creative Thinking Math

กิจกรรมการเรียนการสอนประกอบหลักสูตร

หลักสูตรระดับชั้น ป.1 – ป.2

ระดับ	บทเรียน	สาระ
J-1	พูก้า วูก้า	จำนวนและการดำเนินการ
	ทำความเข้าใจกับรูปทรง	เรขาคณิต
J-2	หาเพื่อน	การจัดกลุ่ม
	อาณาจักรสัตว์	รูปแบบการแก้ปัญหา
W1	เหมือนกันได้อย่างไร	เรขาคณิต
	จีจี้และแนนนี่	รูปแบบและการสังเกต
W2	ไม่มีอะไรต้องถาม	การให้เหตุผล
	ตลาดสด	จำนวนและการดำเนินการ

หลักสูตรระดับชั้น ป.3 – ป.4

ระดับ	บทเรียน	สาระ
G11	ไม่เข้าพวก	รูปแบบและการแก้ไข้ปัญหา
	รูปเรขาคณิตสามมิติ	เรขาคณิต
	โอลิมปิกอาณาจักรสัตว์	การให้เหตุผล ความน่าจะเป็นและข้อมูล
	อะไรยาวกว่ากัน	การวัด
G12	ตัวเลขและจำนวนนับ	จำนวนและการดำเนินการ
	การจัดกลุ่ม	รูปแบบและการแก้ไข้ปัญหา
	การแยกแยะสิ่งที่มีคุณสมบัติร่วมกัน	รูปแบบและการแก้ไข้ปัญหา
	สวนน้ำมหาสนุก	เกมและปริศนา
R11	ตัวเลขและจำนวนนับ	จำนวนและการดำเนินการ
	กฎการเคลื่อนย้ายรูปทรง	รูปแบบและการแก้ไข้ปัญหา
	ตัวต่อเพนโทมิโน	เรขาคณิต
	เกมหลบหนี	เกมและปริศนา
R12	ปริศนาตัวเลข	จำนวนและการดำเนินการ
	จำนวนของรูปทรง	เรขาคณิต
	จำนวนของท่อน	รูปแบบและการแก้ไข้ปัญหา
	ปลาและเรือดำน้ำ	การให้เหตุผล ความน่าจะเป็นและข้อมูล